

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO**

### **GINÁSTICA ARTÍSTICA FEMININA – MIRIM**

**Artigo 1º** - A competição de ginástica artística feminina será realizada de acordo com as regras oficiais da *Fédération Internationale de Gymnastique* (FIG), adotadas pela Confederação Brasileira de Ginástica, salvo o estabelecido neste regulamento.

**Artigo 2º** - A competição será realizada para alunas- atletas, exclusivamente de **11 e 12 anos** (nascidos em **2012 e 2013**).

#### **INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO:**

**Artigo 3º** - Para ter condição de participação:

- a) A aluna/atleta deverá estar inscrito nos Jogos Escolares do Estado de São Paulo, de acordo com o Regulamento Geral – JEESP/ 2024, dentro do período estipulado no Calendário Oficial da Secretaria de Esportes do Estado de São Paulo.
- b) A aluna/atleta deverá estar **regularmente matriculado até 29 de abril de 2024**, em uma Unidade Escolar da Rede de Ensino do Estado de São Paulo, e que tenha frequência comprovada.

**Parágrafo 1º** - Deverá ser entregue na Seletiva a Declaração de escolaridade (declaração de matrícula), da aluna/atleta, em papel timbrado da escola, com assinatura e carimbo da direção da escola.

**Artigo 4º** - Os alunos/atletas e professores, deverão apresentar obrigatoriamente antes de sua participação nos jogos ou competições um dos **documentos originais** a seguir:

- a) Cédula de Identidade expedida pela Secretaria de Segurança Pública, com data de emissão a partir de 2014;
- b) RG digital acessado via aplicativo ( fotos não serão aceitas).
- c) Passaporte Original (válido);
- d) Registro Nacional de Estrangeiro – RNE Original, válido com data vigente;
- e) Ministério da Relações Exteriores MRE;
- f) Carteira de Registro Migratório – RMN;
- g) Carteira Nacional de Habilitação – CNH ( inclusive digital);
- h) Carteira de Trabalho Original;
- i) Professores, deverão ser registrados no Conselho Regional de Educação Física (CREF) e apresentar documento que comprove.

**Parágrafo Único** – O professor deverá apresentar documento original com foto expedido pelo Conselho Regional de Educação Física (CREF/CONFEF), ou Carteira de Habilitação, ou Passaporte válido, ou RG Original (com data máxima de expedição-em 2014), incluindo o RG digital acessado via aplicativo (**fotos não serão aceitas**).

#### **CLASSIFICAÇÃO:**

**Artigo 5º** - Serão premiadas na competição com medalhas, as 10(dez) melhores pontuadas do individual geral e as 6(seis) melhores do individual por aparelho.


**Parágrafo 1º** - Para efeito da classificação das 3 (três) alunas-atletas que farão parte da Delegação e representarão o Estado de São Paulo nos JOGOS ESCOLARES BRASILEIROS/JEBs – CBDE, será obtido do resultado do **Individual Geral**.

**PROGRAMA COMPETITIVO**


- Séries obrigatórias do Programa Nacional Obrigatório nas Paralelas Assimétricas, Trave de Equilíbrio e Solo. Salto sobre a mesa - livre conforme regra específica descrita no aparelho
- A participação, em relação aos níveis nos aparelhos é opcional, ou seja, de acordo com o nível técnico de cada ginasta.
- O treinador(a) deverá informar aos árbitros o nível que a ginasta irá executar através de um formulário próprio assinado.
- Quando a ginasta retirar (não tentar executar) qualquer movimento da série será penalizado em 0,50 p. + o valor da parte.
- Quando a ginasta acrescentar qualquer movimento existente no código de pontuação será penalizada em 0,50 p.
- Todas as informações estão descritas no programa específico.
- Penalizações de acordo com caderno de deduções da CBG e CP da FIG.


CONFIGURAÇÃO DOS APARELHOS		
Aparelhos	Medidas	Colchões de segurança
Salto	FIG	FIG (opcional colchão extra de 5cm)
Paralelas Assimétricas		FIG (opcional colchão extra de 5cm)
Trave de Equilíbrio		FIG (opcional colchão extra de 5cm )
Solo		FIG


**SALTO SOBRE A MESA**


	Altura da Mesa: 1,25 m	2 saltos Diferentes	NF = Média dos dois saltos
		Nota D = Código de Pontuação	NE = 10.00p
	BONIFICAÇÕES	Saltos do mesmo grupo, sendo um com no mínimo 180 ° sobre o EL no segundo voo, ambos com mortal. <u>+0.10p na média final</u>	
		Saltos do mesmo grupo, sendo um com no mínimo 360 ° sobre o EL no segundo voo, ambos com mortal. <u>+0.20p na média final</u>	
		Saltos de grupos diferentes ambos com mortal. E mortais de diferentes direções (frente e trás) <u>+0.20p na média final</u>	
		Salto com mortal Cravado <u>+0.10p no salto executado.</u>	


**PARALELAS ASSIMÉTRICAS**

Nível 1			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 3.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 11 pontos</b>
	1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	1.00p
	2.	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas.	0.40p
	3.	Giro de quadril para trás (2.105)	0.30p
	4.	Subida grupada ao apoio dos pés impulso à suspensão na BS	0.30p
	5.	A partir do impulso à suspensão para BS, ½ giro gigante para trás ao apoio facial (oitavão)	0.30p
	6.	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas.	0.40p
	7.	Saída de sub lançamento para frente com apoio dos pés na barra(pernas unidas ou em afastamento lateral)	0.30p


Nível 2			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 4.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 12 pontos</b>
	1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.40p
	2.	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas + Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.40p
	3.	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas+ Giro Facial Livre para trás	0.50p
	4.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.40p
	5.	Subida grupada ao apoio dos pés impulso à suspensão na BS	0.40p
	6.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.40p
	7.	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas.	0.30p
	8.	½ giro gigante para trás ao apoio facial (Oitavão)	0.40p
9.	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas + saída de Mortal para trás (6.104)	(0,30+0,50) 0,80p	

Nível 3			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 5.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 13 pontos</b>
	1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.30p
	2.	Impulso para trás no mínimo a 45° (de 45° à vertical) com pernas unidas.	0.60p
	3.	Giro Facial Livre para trás a 90°+ kipe ao apoio facial (1.101)	0.70p
	4.	Impulso para trás com pernas unidas + Giro de sola para trás grupado impulso à suspensão na BS	0.50p
	5.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.30p
	6.	Impulso para trás no mínimo a 45° (de 45° à vertical) com pernas unidas	0.60p
	7.	Giro Gigante para trás (3.201)	1.00p
8.	Saída de Mortal para trás estendido (6.104)	1.00p	

Nível 4			
	<b>N</b>	<b>Nota D: 6.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 14 pontos</b>
	<b>º</b>	<b>Nota E: 8.00 pontos</b>	
	1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.30p
	2.	Impulso para trás no mínimo a 30° (de 30° à vertical) com pernas unidas	0.60p
	3.	Giro de sola para trás carpado (5.108) /sem tirar o pé da barra	0.80p
	4.	Giro de sola para trás grupado ou carpado impulso a suspensão para BS	0.40p
	6.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.30p
	7.	Impulso para trás no mínimo a 30° (de 30° à vertical) com pernas unidas	0.60p
	8.	Giro Gigante para trás (3.201)	1.00p
	9.	Giro Gigante para trás (3.201)	1.00p
10.	Saída de Mortal para trás estendido (6.104)	1.00p	


Nível 5			
	<b>N</b>	<b>Nota D: 7.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 15 pontos</b>
	<b>º</b>	<b>Nota E: 8.00 pontos</b>	
	1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.30p
	2.	Impulso para trás no mínimo a 30° (de 30° à vertical) com pernas unidas (2.201)	0.80p
	3.	Giro circular próximo a barra (4.304/5.308) no mínimo a 45° (de 45° à vertical) + Kipe ao apoio facial BI (1.101)	(0.90+0.30) 1,20p
	4.	Impulso para trás com pernas unidas + Giro de sola para trás carpado (5.108) e impulso a suspensão para BS	0.70p
	5.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.30p
	6.	Impulso para trás no mínimo a 30° (de 30° à vertical) com pernas unidas (2.201)	0.80p
	7.	Um segundo giro circular próximo a barra diferente do RC #3, no mínimo a 45° (de 45° à vertical)	0,90p
	8.	Giro Gigante para trás (3.201)	1,00p
9.	Saída de Mortal para trás estendido (6.104)	1.00p	


OBS: RC# 3 (4.304/5.308) e 4 (5.108) poderão ser diretamente ligados sem o kipe.


Nível 6			
		<b>Nota D: 8.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 16 pontos</b>
	1.	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	0.20p
	2.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas (2.201) ou afastadas (2.101)	0.80p
	3.	Giro circular próximo a barra no mínimo a 30° (de 30° à vertical) (4.304/5.308) + Kipe ao apoio facial BI (1.101)	(0.70+0.20) 0.90p
	4.	Impulso para trás com pernas unidas no mínimo a 45° (de 45° à vertical) + Giro de sola para trás carpado (5.108) e impulso a suspensão na BS	0.50p
	5.	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0.20p
	6.	Impulso para trás a parada de mãos com pernas unidas (2.201) ou afastadas (2.101)	0.80p
	7.	Um segundo giro circular próximo a barra diferente do RC #3, no mínimo a 30° (de 30° à vertical)	0.70p
	8.	<b>Balanço a frente com ½ giro no EL mínimo a 30° (de 30° à vertical) a tomada dorsal</b>	1.00p
	9.	<b>Balanço a frente com ½ giro no EL mínimo a 30° (de 30° à vertical) a tomada dorsal</b>	1.00p
	10.	Giro Gigante para trás (3.201)	1,00p
11.	Saída de Mortal para trás estendido (6.104)	0.90p	


**OBS: RC# 3 (4.304/5.308) e 4 (5.108) poderão ser diretamente ligados sem o kipe**

### TRAVE DE EQUILÍBRIO


Nível 1			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 3.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 11 pontos</b>
	1.	Entrada livre (menos passagem de perna sobre a trave)	Sem valor
	2.	Posição de preparação para o giro + equilíbrio 2" sobre um dos pés na ½ ponta-perna livre na posição de Passé - unir os pés em 3ª posição de ballet e giro de 180° sobre os dois pés com joelhos estendidos	0.60p
	3.	Equilíbrio facial: - Avião: (4.102) 2"	0.60p
	4.	Parada de mãos 1" (4.103) (É necessário unir as pernas na linha vertical ângulo mínimo aceitável 45° até vertical)	0.60p
	5.	Jump: Salto Grupado	0.60p
6.	Saída: A partir da corrida quicar com pernas unidas e salto estendido na ponta da trave (Preparação para o mortal de frente)	0.60p	


Nível 2			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 4.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 12 pontos</b>
	1.	Entrada: Esquadro em afastamento lateral das pernas (posição longitudinal ao aparelho) com impulso simultâneo dos pés	0.50p
	2.	Giro de 180° sobre um dos pés-perna livre na posição de Passé-finalizar com os dois pés em ½ ponta sustentando 2”	0.50p
	3.	Equilíbrio facial: - Avião 2” (4.102) + Parada de mãos 1” (4.103) (em afastamento anteroposterior de pernas 180°)	0.60p
	4.	Estrela/Roda (4.107)	0.60p
	5.	Leap:- Salto galope (2.110)	0.40p
	6.	Jump: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas(2.202) / lateral (2.203) /sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	0.70p
	7.	Saída: Mortal para frente grupado (6.102)	0.70p

Nível 3			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 5.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 13 pontos</b>
	1.	Entrada: Esquadro em afastamento lateral das pernas (posição transversal ao aparelho) com impulso simultâneo dos pés	0.50p
	2.	Giro de 180° sobre um dos pés + giro de 180° sobre os dois pés	0.80p
	3.	Reversão Lenta para trás/Ponte para trás (4.109)	0.80p
	4.	Equilíbrio facial: - Avião 2” (4.102) + Parada de mãos (4.103) (em afastamento anteroposterior de pernas 180°) 2”	0.80p
	5.	Leap: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas180° (2.101)	0.80p
	6.	Jump: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas(2.202) / lateral (2.203) /sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	0.50p
	7.	Saída: Roda/Estrela (4.107) + salto estendido.	0.80p


Nível 4			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 6.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 14 pontos</b>
	1.	Entrada: Elevação à parada de mãos na força com finalização livre (1.210) (posição transversal ao aparelho) Obs.: não é necessário manter 2”	1.00p
	2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.50p
	3.	Reversão Lenta para trás/Ponte para trás (4.109)	0.60p
	4.	Ligação de dança: Leap: 2 Saltos iguais em grande afastamento anteroposterior das pernas180° (2.101)	0.80p
	5.	Flic Flac (5.204) ou (5.202)	1.00p
	6.	Reversão Lenta para frente/Ponte para frente (4.108)	0.70p
	7.	Jump: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas (2.202) / lateral (2.203) /sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	0.50p

8.	Saída: Roda/Estrela (4.107) + mortal de costas grupado (6.104)	0.90p
----	--	-------

Nível 5			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 7.00 pontos Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 15 pontos</b>
	1.	Entrada: Elevação à parada de mãos na força 2", com finalização livre (1.210) (posição transversal ao aparelho)	1.00p
	2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.50p
	3.	Sequência Acrobática: Ponte para trás ( <b>na parada de mãos mostrar grande afastamento anteroposterior das pernas 2"</b> ) (4.109) + Flic Flac (5.204) ou (5.202)	1.50p
	4.	Equilíbrio facial: Avião 2" (4.102) + Ponte para frente (4.108)	0.50p
	5.	Ligação de dança: Leap: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas 180° (2.101) + Jump: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas (2.202) / lateral (2.203) / sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	1.00p
	6.	Leap: Salto com grande afastamento anteroposterior das pernas -180°- Salto longo com troca de pernas (2.305)	1.00p
	7.	Saída: Rodante (5.208) + mortal de costas grupado (6.104)	1.50p


Nível 6			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 8.00 pontos Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 16 pontos</b>
	1.	Entrada: Do esquadro afastado elevação à parada de mãos na força 2", com finalização livre (1.210) (posição transversal ao aparelho)	1.00p
	2.	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	0.50p
	3.	Sequência Acrobática: Flic Flac (5.204) ou (5.202) + Flic Flac (5.204) ou (5.202)	2.00p
	4.	Equilíbrio facial: Avião 2" (4.102) + parada de mãos em grande afastamento anteroposterior das pernas 2" (4.103) + ponte para frente (4.108) - Não é necessário finalizar com sustentação da perna.	1.00p
	5.	Ligação de dança: Leap: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas 180° (2.101) + Jump: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas (2.202) / lateral (2.203) / sissone (2.108) ou Wolf (2.112)	1.00p
	6.	Leap: Salto com grande afastamento anteroposterior das pernas -180°- Salto longo com troca de pernas (2.305)	1.00p
	7.	Saída: Rodante (5.208) + mortal de costas estendido (6.104)	1.50p

**SOLO**


Nível 1			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 3.00 pontos Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 11 pontos</b>
	1.	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + salto estendido	0.80p
	2.	Mortal para frente grupado (4.101)	0.50p
	3.	Reversão para frente com aterrissagem alternada dos Pés (3.105)	0.50p
	4.	Leap: Salto com grande afastamento anteroposterior das pernas (1.101)	0.40p




5.	Jump: Salto com grande afastamento lateral das pernas (1.107)	0.40p
6.	Giro de 360° sobre um dos pés (2.101)	0.40p


Nível 2			
	Nº	Nota D: 4.00 pontos Nota E: 8.00 pontos	Nota máxima: 12 pontos
	1.	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + Flic Flac (3.107) + salto estendido	1.00p
	2.	Reversão para frente com aterrissagem alternada dos Pés (3.105) + reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + salto estendido	0.60p
	3.	Estrela sem mãos (4.104)	0.60p
	4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos com grande afastamento anteroposterior das pernas 180° (1.101 + 1.101)	0.50p
	5.	Giro de 360° sobre um dos pés (2.101)	0.40p
	6.	Jump: Salto com grande afastamento lateral ou anteroposterior das pernas (1.107/1.109)	0.40p
	7.	Mortal para frente grupado (4.101)	0.50p


**OBS: Poderão ser ligados os itens 2 e 7.**

Nível 3			
	Nº	Nota D: 5.00 pontos Nota E: 8.00 pontos	Nota máxima: 13 pontos
	1.	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + Flic Flac (3.107) + salto estendido	1,00p
	2.	Giro mínimo 360° sobre um pé	0.40p
	3.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal grupado para frente (4.101)	0,90p
	4.	Jump: Salto com grande afastamento lateral ou anteroposterior das pernas (1.107/1.109)	0.40p
	5.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento anteroposterior das pernas -180°- Salto longo com troca de pernas (1.205) + salto longo (1.101)	0.80p
	6.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás grupado (5.101)	1,50p

Nível 4			
	Nº	Nota D: 6.00 pontos Nota E: 8.00 pontos	Nota máxima: 14 pontos
	1.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás grupado (5.101)	1.50p
	2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + flic para frente (3.105) + salto estendido	1.20p
	3.	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + Flic Flac (3.107) + Flic Flac(3.107) + Salto estendido	0.80p
	4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento anteroposterior das pernas -180°- Salto longo com troca de pernas (1.205) + salto longo (1.101)	0.50p
	5.	Giro mínimo 360° sobre um pé	0.60p
	6.	Jump: Salto com grande afastamento lateral ou anteroposterior das pernas (1.107/1.109)	0.60p
7.	Hop: Salto Fouetté com recepção em arabesque, perna livre nahorizontal, não é necessário parar no arabesque (1.112)	0.80p	



Nível 5			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 7.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 15 pontos</b>
	1.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás grupado abrindo(5.101)	1,50p
	2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + flic para frente (3.105) + mortal grupado para frente (4.101)	1,20p
	3.	Rodante (3.106) + Flic sem mãos (5.104) + Flic Flac (3.107) + Salto estendido	1.50p
	4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes, sendo um com grande afastamento Anteroposterior das pernas -180º- Salto longo com troca de pernas (1.205) + salto livre com valor mínimo B	0.60p
	5.	Giro sobre um dos pés valor mínimo B	0.60p
	6.	Jump: Salto com afastamento lateral ou anteroposterior das pernas e 180º de giro (1.207)	0.60p
	7.	Hop: Salto Fouetté com troca de pernas e grande afastamento anteroposterior (1.202), recepção em uma ou duas pernas	1.00p

Nível 6			
	<b>Nº</b>	<b>Nota D: 8.00 pontos</b> <b>Nota E: 8.00 pontos</b>	<b>Nota máxima: 16 pontos</b>
	1.	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás estendido (5.101)	1.50p
	2.	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal grupado para frente (4.101) + mortal grupado para frente (4.101)	1.50p
	3.	Rodante (3.106) + Flic sem mãos (5.104) + mortal para trás grupado(5.101)	2.00p
	4.	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento anteroposterior das pernas -180º- Salto longo com troca de pernas (1.205) + Hop: Salto Fouetté com troca de pernas e grande afastamento anteroposterior (1.202), recepção em uma ou duas pernas	1.60p
	5.	Giro sobre um dos pés valor mínimo B	0.60p
	6.	Jump: Salto com afastamento lateral ou anteroposterior das pernas e 180º de giro (1.207)	0.80p

### CADERNO DE DEDUÇÕES ESPECÍFICAS

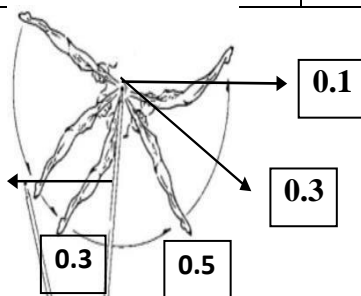
#### SÉRIES OBRIGATÓRIAS

- Toda e qualquer outra dedução não especificada aqui, será de acordo com o CP.
- Casos omissos serão decididos pela direção da competição junto ao painel D do aparelho.

#### *Tabela de falhas gerais*

Falha	Dedução		Responsável pela dedução
Não finalizar um elemento com os pés primeiro	Sem VD, sem omissão	Valor da parte ou elemento	Painel D na ND

Falta de apresentação ao painel de arbitragem	No início e ou fim da série	0,30p umavez	Painel D da NF
Auxílio do treinador durante o elemento	Sem VD, sem omissão.	1,00p cadavez.	Painel D da NF
Uniforme diferente para a equipe	<b>Para CB conforme CP</b> TN igual para todas as ginastas ou igual para cada nível.	<b>CP</b> 1,00p umavez	Painel D no 1º aparelho que seja identificado.
Uniforme incorreto	Decote na frente e nas costas ou cava no quadril acentuado, falta de emblema, transparências, joias, bandagens incorretas.	Ginastas 0,30p Equipe 1,00p	Notificação adireção da competição
Permanência não autorizada do treinador	Manter-se próximo ao aparelho: Nos colchões ou podium, fora o permitido	1x advertência verbal 2x dedução de 0,50p cada vez	Painel D da NF (ginasta)
Falhas disciplinares para ginastas ou treinadores	Conforme o CP		



## Paralelas Assimétricas

### 1. Balanços na suspensão sem rotação sobre eixo longitudinal

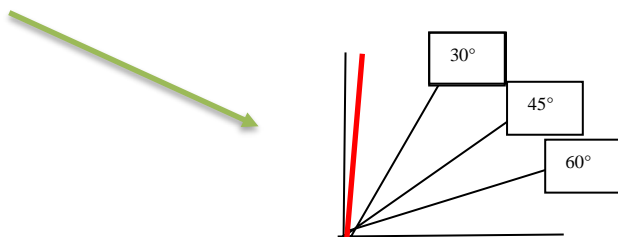
OBS: usar como referência a linha tronco com a BS-horizontal

Elemento solicitado	Falha	Dedução
Balanço a frente	Na linha da BS	0.10p
Balanço a frente	Abaixo da linha da BS 30°	0.30p
Balanço a frente	Abaixo da linha da BS 45°	0.50p
Balanço atrás	Pés na linha da BI	0.10p
Balanço atrás	Pés abaixo da Linha da BI	0.30p

Elemento solicitado	Falha	Dedução
Giro Gigante para trás com ½ giro no EL a 30° (3.201)	Abaixo de 30° até 45° Abaixo de 45°	0,30P 0.50p sem VD sem omissão
Giro Gigante para trás com ½ giro no EL a parada de mãos(3.201)	à 10° 11 à 30° 31 à 45° Abaixo de 45°	Sem dedução 0.10p 0.30p 0.50p

Saidas em mortal estendido	Leve flexão de joelhos e ou quadril	0.10p
	Flexão de joelhos e ou quadril moderada	0.30p

**OBS: ângulo de finalização giro gigante com ½ giro no EL**



Elemento solicitado	Falha	Dedução
Impulso atrás à 90° (horizontal)	Abaixo de 90° (horizontal)	0,10p Sem VD, sem omissão
Impulso atrás acima de 90° (horizontal)	À 90° (horizontal) Abaixo de 90° (horizontal)	0.30p 0,30p sem VD, sem omissão
Impulso atrás a 45°	Abaixo de 45° até 60° Abaixo de 60°	0,30p 0.30p sem VD, sem omissão
Impulso atrás a 30°	Abaixo de 30° até 45° Abaixo de 45°	0,30p 0.30p sem VD, sem omissão
Impulso atrás a parada de mãos	Da parada até 10°11° à 30° Abaixo de 30°	0,10p 0.30p 0.30p sem VD sem Omissão

Elementos circulares próximo a barra

**OBS: ângulo de finalização**

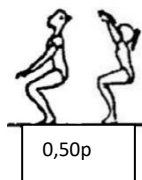
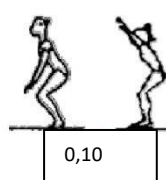
Elemento solicitado	Falha	Dedução
Giro facial livre	<b>Bater com a coxa ou quadril na barra e dar sequência no kipe.</b>	0,30p sem VD sem Omissão
	<b>Bater com a coxa ou quadril na barra e parar.</b>	0,50p sem VD sem omissão + 0,50p por embalo intermediário para realiza o kipe.

Giro circular próximo a barra a 90° (horizontal)	Abaixo de 90° (horizontal) <b>Bater com a coxa ou quadril e dar seqüenciado kipe</b> <b>Bater com a coxa ou quadril na barra e parar</b>	0,10p sem VD sem Omissão  0,30p sem VD sem Omissão  0,50p sem VD sem omissão + 0,50p por embalo intermediário para realiza o kipe.
Giro circular próximo a barra (4.304/5.308) mínimo 45°	Abaixo de 45° até 60° Abaixo de 60°	0,30p 0,30p sem VD sem Omissão
Giro circular próximo a barra (4.304/5.308) mínimo 30°	Abaixo de 30° até 45° Abaixo de 45°	0,30p 0,30p sem VD sem Omissão
Giro circular próximo a barra (4.304/5.308) à parada de mãos	Da parada à 10° 11° à 30° Abaixo de 30°	0,10p 0,30p 0,30p sem VD sem Omissão
Giro de sola para trás carpado	Leve flexão de joelhos Flexão moderada dos joelhos Flexão acentuada dos joelhos	0,10 0,30 sem VD sem Omissão 0,50 sem VD sem Omissão
Subida grupada ao apoio dos pés, ou giro de sola impulso à suspensão na BS	Queda e Não executar o impulso a suspensão na BS	1,00 sem VD sem Omissão

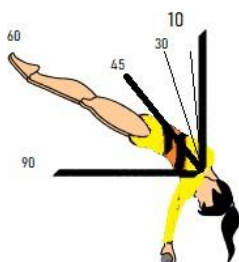
**OBS: Demais deduções conforme CP.**

### Ilustrações para compreensão

Giro de sola para trás carpado, ângulo de flexão dos joelhos na finalização do giro.



Esclarecimento sobre ângulos de finalização para Impulso atrás ou elementos circulares



Legenda	
Ângulo de finalização	
1	10°
2	30°
3	45°
4	60°
5	90°

### Esclarecimentos

#### Repetição de elementos

Exemplo: 2X seguidas o giro de quadril ou 2X seguidos o giro de sola (quando não solicitado)

DEDUÇÃO: 0,50 por adição de elemento.

Grupado ou giro de sola – Caso a ginasta repita nas séries obrigatórias, será dedução de inclusão de elemento. (cada vez 0,50p.)

OBS: Para os níveis que tem kipe na entrada. Caso a ginasta substitua por oitava não será considerado acréscimo de elemento. Ficará Sem VD e com omissão

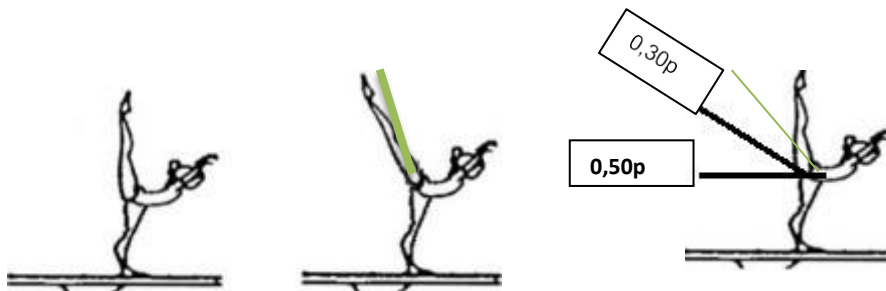


### Trave de Equilíbrio

Elemento solicitado	Falha	Dedução
Entrada de esquadro	Entrar uma perna depois a outra	0.10p
	Pés com altura abaixo de 90°	0.10p
	Pernas encostadas nos braços	0.10p
Avião	Insuficiente afastamento Até 10°	Sem dedução
	30° a 45°	0.10p
	Abaixo de 45° a 60°	0.30p
	Abaixo de 60° a 90°	0.50p
	Não marcar 2" Tronco abaixo de 90°	0.10p 0.10p
Giro 360°	¼ faltante	0.10p
Giro 180°	Não sustentar a ½ ponta	0.10p

Parada de mãos com afastamento 180°	Insuficiente afastamento	0.10p 0.30p 0.50p
	0° a 20° 21° a 45° >45°	0.10P 0.30P 0,50p sem VD semomissão
Não chegar a vertical	Entre 10° e 30° Entre 31° e 45° Abaixo de 45°	0.10p 0,50p sem VD semomissão
	Não marcar 2" Não unir as pernas na vertical	

**Avião**



**Parada de mãos**



**Falhas Gerais e Deduções específicas**



Elemento solicitado	Falha	Deduções
Entradas: subida à força ou com ponte para frente	Subir a parada de mãos não marcar e cair Subir a parada de mãos marcar 2" e cair Subir a parada de mãos marcar 2" e cair sem realizar aponte para frente (N8) Realizar a entrada na posição incorreta	0,10p + queda. Sem VD, sem omissão  Somente queda  Queda + Sem VD, sem omissão  0,30p
Sequências acrobáticas e Sequência de dança	Falta de ritmo sem descaracterizar a sequência Pausa (intencional) sem a realização do segundo elemento Não apoiar um dos pés ao final da sequência de dança Queda entre os elementos sem executar o segundo elemento	0.10p  Sem VD, 0,50p por omissão  Sem VD, sem omissão  Sem VD, 0,50p omissão
Falta de movimento próximo a trave	Não encostar com pelo menos duas partes diferentes do tronco.  Falta de criatividade	0.30p  0.10p
Movimentos laterais	Não realizar ao menos dois passos ligados com deslocamento lateral  Falta de criatividade	0.30p  0.10p
Mortal de costas grupado abrindo	Falta de definição das fases (grupar e depois abrir) Abertura insuficiente ou tardia  Não abrir o corpo	0.10p.  0.10p  0.30p
Ponte para trás	Falta de manutenção da perna a 90° no início e no final do movimento (min.1")	0.10p cada
Ponte para frente	Falta de manutenção da perna a 90° no final do movimento (min.1")	0.10p
Equilíbrio facial + impulso a parada	Realizados separados em momentos diferentes da série	Sem VD sem omissão
Saídas em mortal estendido	Leve flexão de joelhos e ou quadril  Flexão de joelhos e ou quadril moderada	0.10p  0.30p

**OBS: Demais descontos pelo CP**



**SOLO**

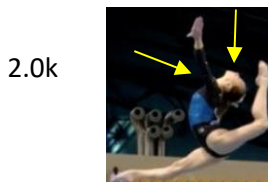
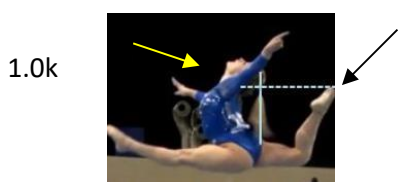


**Falhas Gerais**

Elemento solicitado	Falha	Deduções
Giros de 720° ou + sobre uma perna Giros com variação de perna livre	¼ faltante Conforme observação abaixo da tabela.	0.10p
Sequências acrobáticas	Com pausa intencional ou incompletas Pequena falta de ritmo se descaracterizar a sequência	Sem VD, 0.50p por omissão, 0,10p
Salto de extensão ao final do flic flac	Não realizar o salto Altura insuficiente	0.30p 0.10p
Salto hop Foutté	Não caracterizar arabesque	0.10p
Mortais para frente e para trás	Posição incorreta da cabeça	0.10p
Mortal com 360° de pirueta	¼ faltante	0.30p
Mortal de costas grupado abrindo	Falta de definição das fases (grupar e depois abrir) Abertura insuficiente ou tardia Não abrir o corpo	0.10p. 0.10p 0.30p
Mortal para trás estendido	Leve flexão de joelhos e ou quadril Flexão de joelhos e ou quadril moderada	0.10p 0.30p
Mortal para frente estendido OBS: Poderá ser usada a técnica de flic para frente sem mãos	Leve flexão de joelhos e ou quadril Flexão de joelhos e ou quadril moderada	0.10p 0.30p
Passagem de dança	Ordem incorreta dos saltos Executar saltos diferentes dos solicitados Falta do chassê quando solicitado	0.30p Sem VD + 0,50p por acréscimo de elemento, sem omissão 0,30p
Rolamento para trás carpado ou oitava a parada de mãos OBS: os desvios da vertical seguem	Leve flexão de joelhos Flexão moderada dos joelhos Flexão acentuada dos joelhos	0,10 0,30 sem VD sem Omissão 0,50 sem VD sem Omissão
Oitava a parada de mãos (desvios da vertical)	Entre 10° e 30° Entre 31° e 45° Abaixo de 45°	0.10P 0.30P 0,50p sem VD sem omissão
Peixe com grande fase de voo	Altura insuficiente Carpa durante a fase de abertura do voo Rolo voado	0,10p, 0,30p ou 0,50p 0,10p ou 0,30p Sem VD sem omissão

**OBS: Os elementos de dança para receberem o VD nas séries obrigatórias, deverão apresentar as características abaixo. Para as séries livres será seguido as regras do CP.  
Ex: Saltos com pé na cabeça, giros com perna livre a 90°, etc.**

**Demais descontos pelo CP.**



**Obs1:**

Os saltos com pé na cabeça para serem validados deverão:

Ter cabeça para trás, o mínimo de arco e flexão de perna atrás.

Deduções por especificidades ou forma do corpo, serão aplicadas conforme o CP. Com VD e Sem omissão.

**Obs2:** Saltos com giro c/ ou s/ troca de pernas terão uma tolerância <45° faltantes por giro.

**Obs3:** Giros perna livre a 90° - Deverão manter a perna durante 360° EL na horizontal. Haverá uma tolerância de até 10° abaixo da linha, porém os giros não poderão ser incompletos.

**Obs4:** Giro com 180° de split sustentando a perna - Deverão segurar a perna durante 360° EL. Haverá uma tolerância <45° caso solte a perna antes de completar a volta, porém os giros não poderão ser incompletos.

**MORTAL DE COSTAS ABRINDO**

A abertura deve ocorrer a partir da posição invertida até ¼ do mortal

